MATEMÁTICA EM JOGO



Matemática em jogo

Elaborado por professores e para professores, o programa **MAJOG** oferece apoio aos conteúdos da BNCC, complementa o ensino em sala de aula, tendo no jogo uma estratégia de ensino. Com **MAJOG** os alunos aprendem com ludicidade, durante a dinâmica de cada jogada. Ganhar ou perder e lidar com a frustração da derrota ou o valor da vitória é viver o jogo. Jogar é uma estratégia de aprendizagem potente, motivadora e multifacetada, em que estudantes e docentes aprendem de forma inovadora e eficaz. O objetivo deste projeto é garantir o avanço da aprendizagem em Matemática resgatando o papel do jogo como instância de construção de conhecimento, relacionando seu uso a desafios e reflexões que problematizam o saber em "jogo" e permitindo às crianças identificarem relações com os conhecimentos escolares.



O programa MAJOG é composto de:

JOGOS

Uma coleção de 28 jogos voltados para as faixas etárias de 4 e 5 anos da Educação Infantil e do 1º ao 5º ano do Ensino Fundamental.

Como funciona o programa?

MAJOG é uma ferramenta de alto nível de mobilização cognitiva, resolução de problemas e socialização de hipóteses, um programa que dá protagonismo ao aluno no processo de aprendizagem. Enfrentar problemas matemáticos em grupo torna esta área do conhecimento menos árida, constrói autonomia através da interação aluno-aluno. Os próprios colegas atuam como informantes entre si. Além disso, o jogo traz a incorporação de regras mediadoras do convívio social. Ganhar ou perder e lidar com a frustração é parte da vivência do jogo e desperta o interesse em encarar as dificuldades da disciplina.

MAJOG: aprender ma

Implementação do programa

O programa MAJOG é implementado com o treinamento e acompanhamento in loco de uma equipe pedagógica especializada. O programa MAJOG tem a assessoria do Prof. Lino de Macedo da USP (Universidade de São Paulo) e da Prof.ª Claudia Broitman da UPL (Universidade de La Plata).

1LIVRO DO ALUNO

contém atividades totalmente integradas às etapas dos jogos, incluindo diferentes graus de dificuldades e problematizando os conteúdos matemáticos envolvidos em cada jogada, de modo a sistematizar os saberes aprendidos durante o ato coletivo de jogar.

1LIVRO DO PROFESSOR

apresenta uma sequência de atividades com orientações a serem realizadas ao longo de várias etapas de cada jogo, com embasamento teórico e exemplos de boas mediações a serem feitas com a classe durante as jogadas e como socializar as conquistas dos alunos observadas nos grupos enquanto jogam.

BONS RESULTADOS

MAJOG tem resultados reais no aproveitamento escolar, melhora os índices nas provas nacionais, como o SAEB, refletindo em dados como o IDEB.

natemática de forma lúdica





GRUPO MOVIMENTA S.A.